



Non Stop Routingの実装と課題

MPLS JAPAN 2004

ノーテルネットワークス株式会社

近藤 阜司

tkondo@nortelnetworks.com

- ルータのノードレベルのHigh Availability実現技術の一つとして...
- コントロールプレーンがリスタートする際の影響をいかにして最小化するか? ...
- 2つのアプローチがある
 - いかにしてフォワーディング処理を継続するか?
→ Graceful Restart (Non Stop Forwarding)
 - いかにしてルーティング処理を(もちろんフォワーディング処理も)継続するか?
→ Non Stop Routing

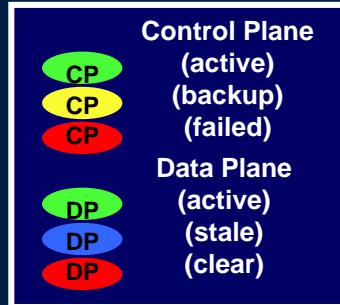
Graceful Restart (Non Stop Forwarding)

- フォワーディング処理継続
- ルータ/スイッチ的発想
- 隣接交渉型
- 標準およびドラフトに基づいた一般的な実装
- 割と簡単

Non Stop Routing

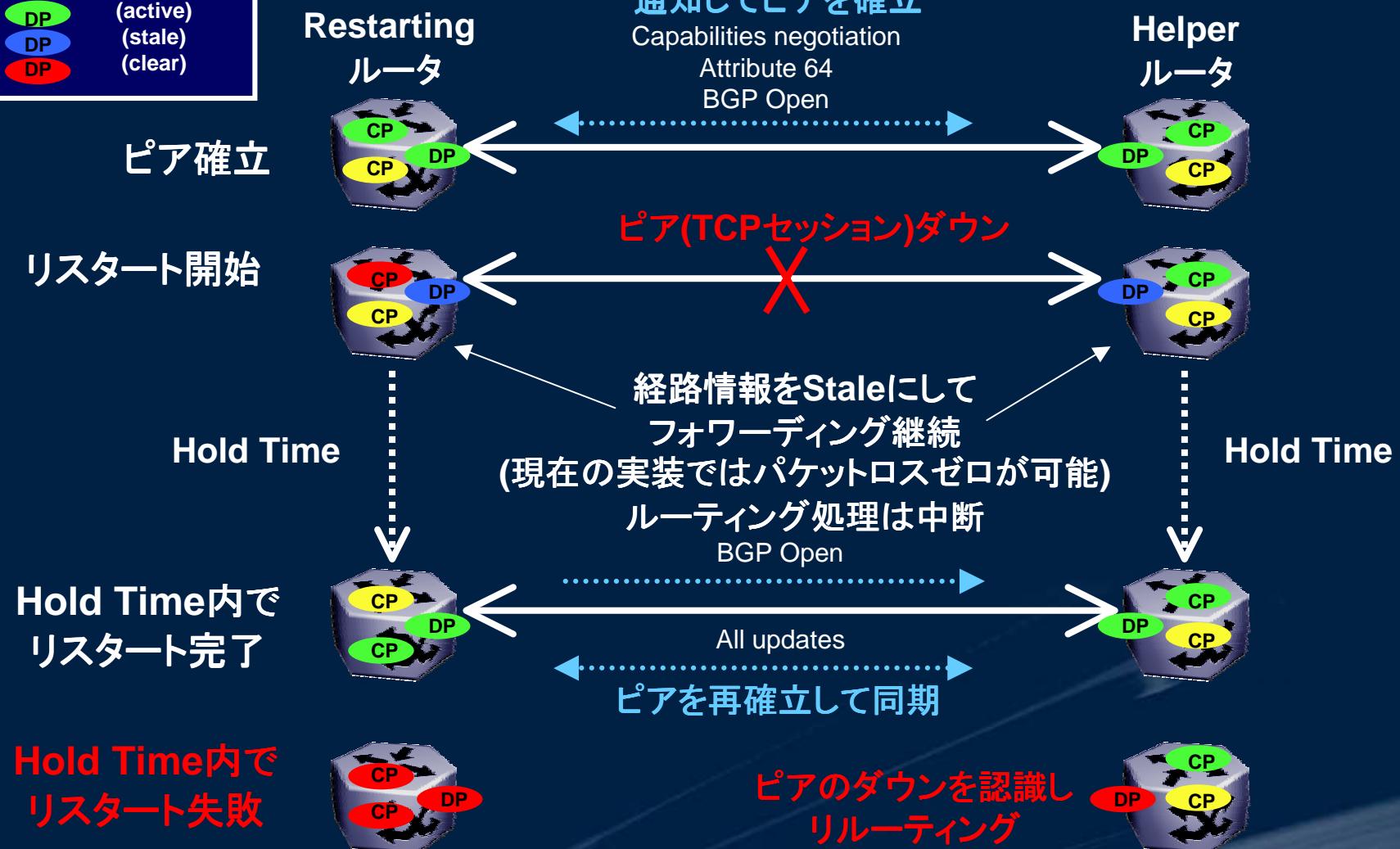
- ルーティング処理継続
- 交換機的発想
- 自己解決型
- 一部ベンダ(ノーテルなど)独自の実装
- かなり難しい

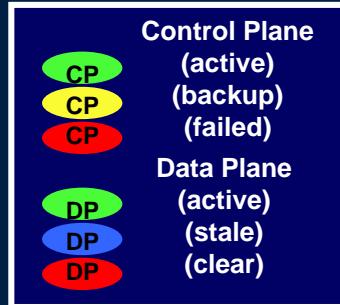
- 基本動作
 - 隣接ルータに事前にリスタートすると言う通知を出してリスタート
 - リスタートルータ(Localルータ)とそれを助ける隣接ルータ(Helperルータ)はその間のルーティング処理は行わず、直前のFIB情報に基づいてStale (古い、Freshでない)フォワーディングを継続
 - リスタート完了後にルーティング処理を再開し同期
- Graceful Restartに対応するためにプロトコルごとの拡張が必要
 - 現時点での対応はBGP、IS-IS、OSPF、LDP、REVP-TE
- プロトコルごとに動作が異なる
 - 大きく分けると...
 - TCPベースは事前通知型、Helloベースは直前(または直後)通知型



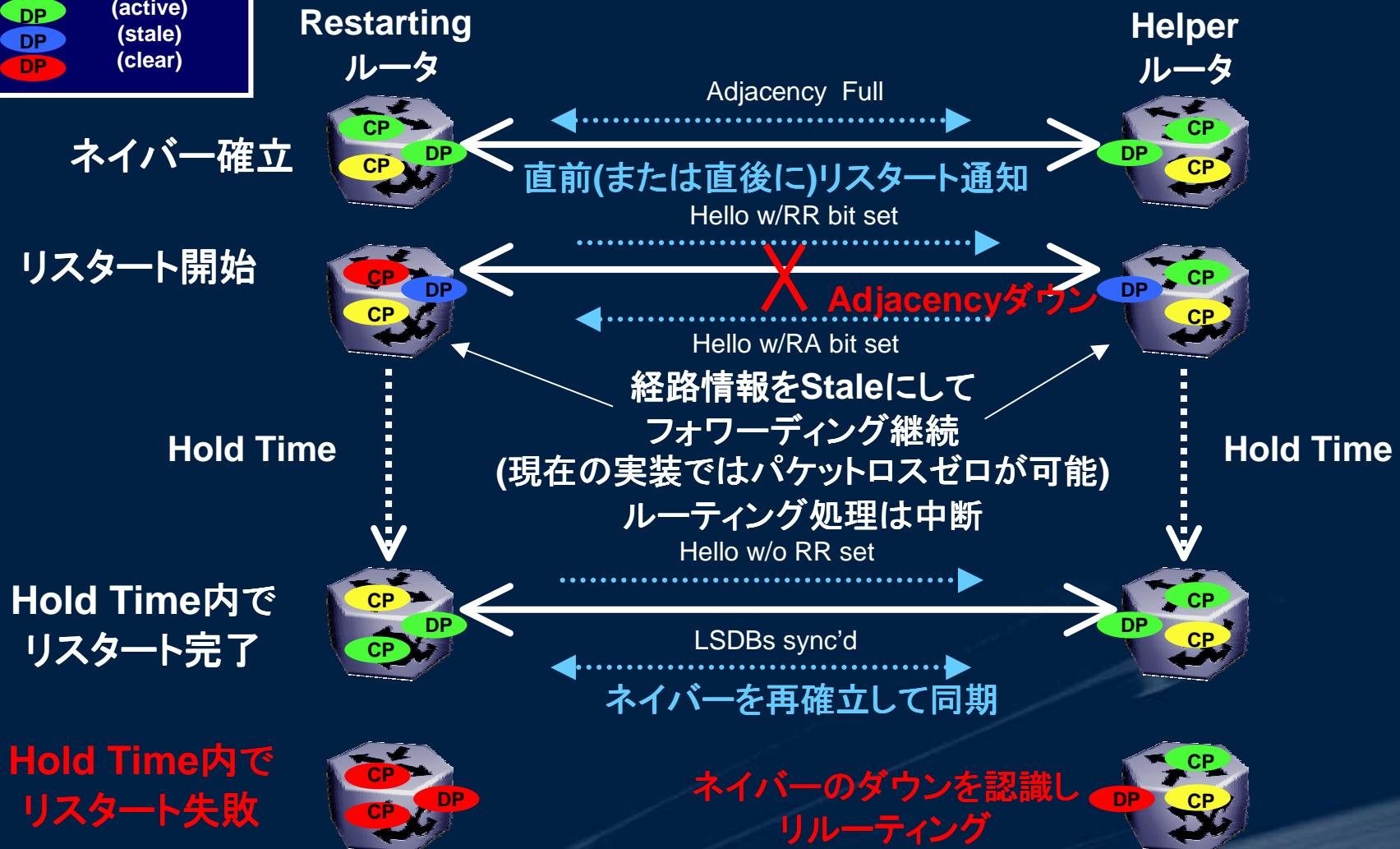
TCPベース Graceful Restart

(例: BGP)





Helloベース Graceful Restart (例: IS-IS)



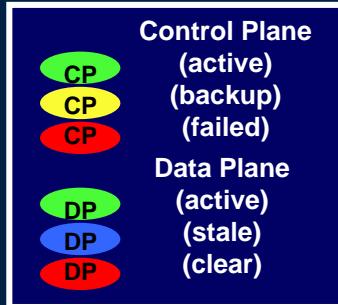
※RR: Restart Request, RA: Restart ACK

Copyright © 2004 Nortel Networks. All rights reserved.

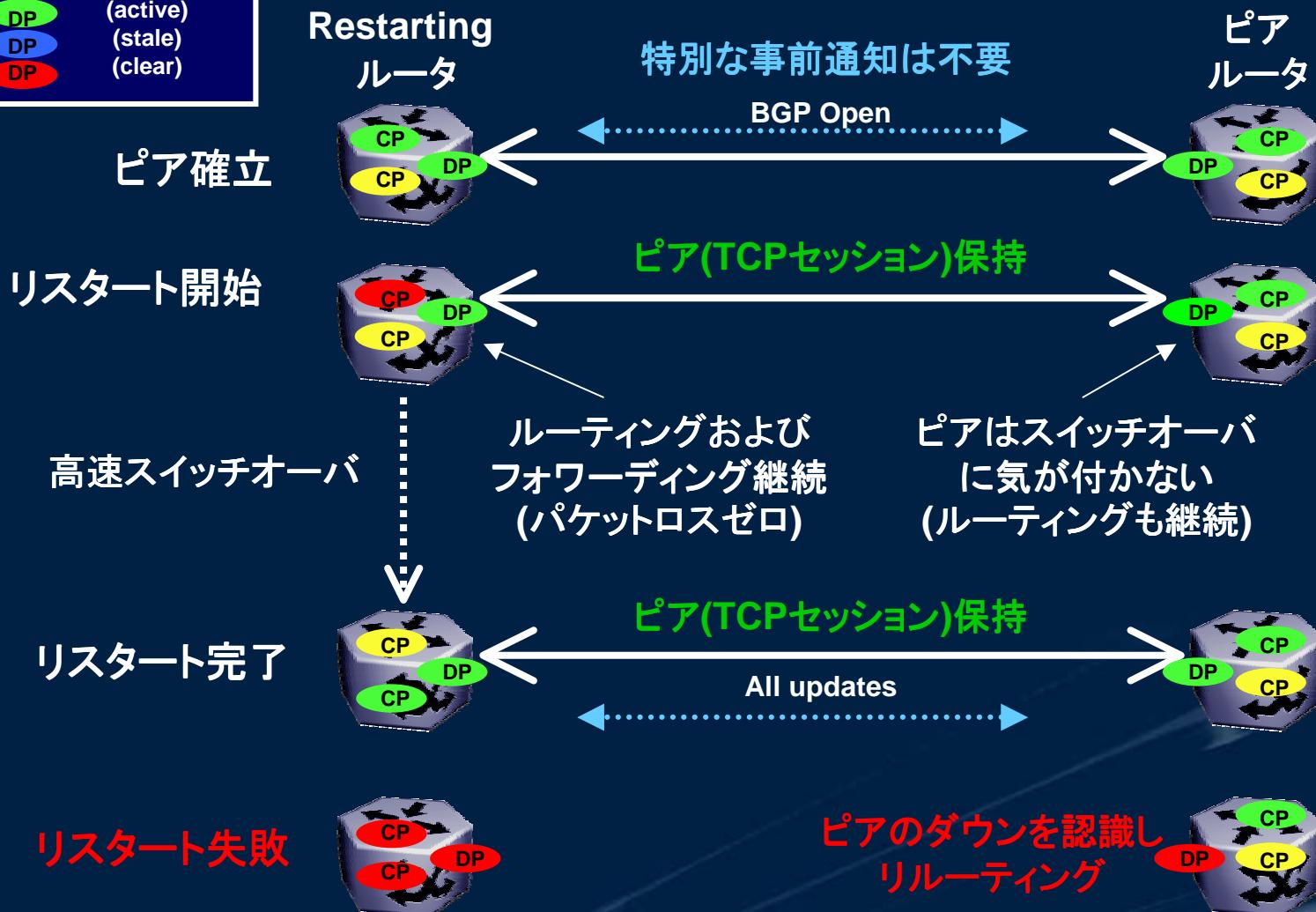
- **Non Stop Forwarding**と言うと聞こえは良いが、実際には長い時間 Headlessフォワーディングをする
 - リスタート中にルーティングループやブラックホールを起こす可能性がある
- タイマー値の設計が要求される
 - Holdタイマー値はノーテルのDefaultではBGP 360秒、IS-IS 90秒、OSPF 30秒、LDP 180秒、RSVP-TE 30秒
 - 最適なタイマー値はネットワークのトポロジや規模にも依存する
 - 短すぎるとリスタートできない間にStaleフォワーディングを中断してしまい意味がなくなり、長すぎるとStaleフォワーディング状態が継続し危険が多い
 - 実はコントロールプレーンが冗長化されてなくても使えるが、リスタート時間がより長くなるケースが多いのでタイマー値には注意が必要
 - オペレーションに負担がかかる

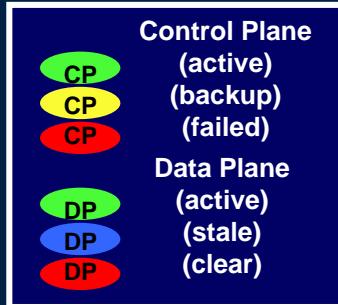
- Graceful Restart動作はピアやネイバーに完全に依存
 - 隣接ルータにGraceful Restart Helperモード サポートが必須
 - 異なるベンダ間の場合は相互接続性の問題も発生
 - IP-VPNの場合、ユーザのCEルータに実装と相互接続性を要求することになる
- 基本的にはUnplanned リスタートには向いていない
 - RFC3623 “Graceful OSPF Restart”にも記述があるように Unplannedにも使えるが推奨しない
 - オペレータ側に準備ができているPlannedと異なり、コントロールプレーンの故障(障害)や予期せぬスイッチオーバなどのUnplannedの Staleフォワーディングには危険が多い

- 基本動作
 - ルータ内にActiveとBackupの2つの環境を作りその間を完全に同期化
 - Activeの環境に障害が発生するとすぐにBackup環境に切り替えてルーティング処理を継続
 - もちろんフォワーディング処理も継続
- プロトコルごとに基本動作に違いはない
- 自己解決型であり、ピアやネイバーに実装を必要としない
- タイマー値の設計が不要
- Unplannedリスタートにも向いている
- ただし、冗長化されたコントロールプレーンが前提

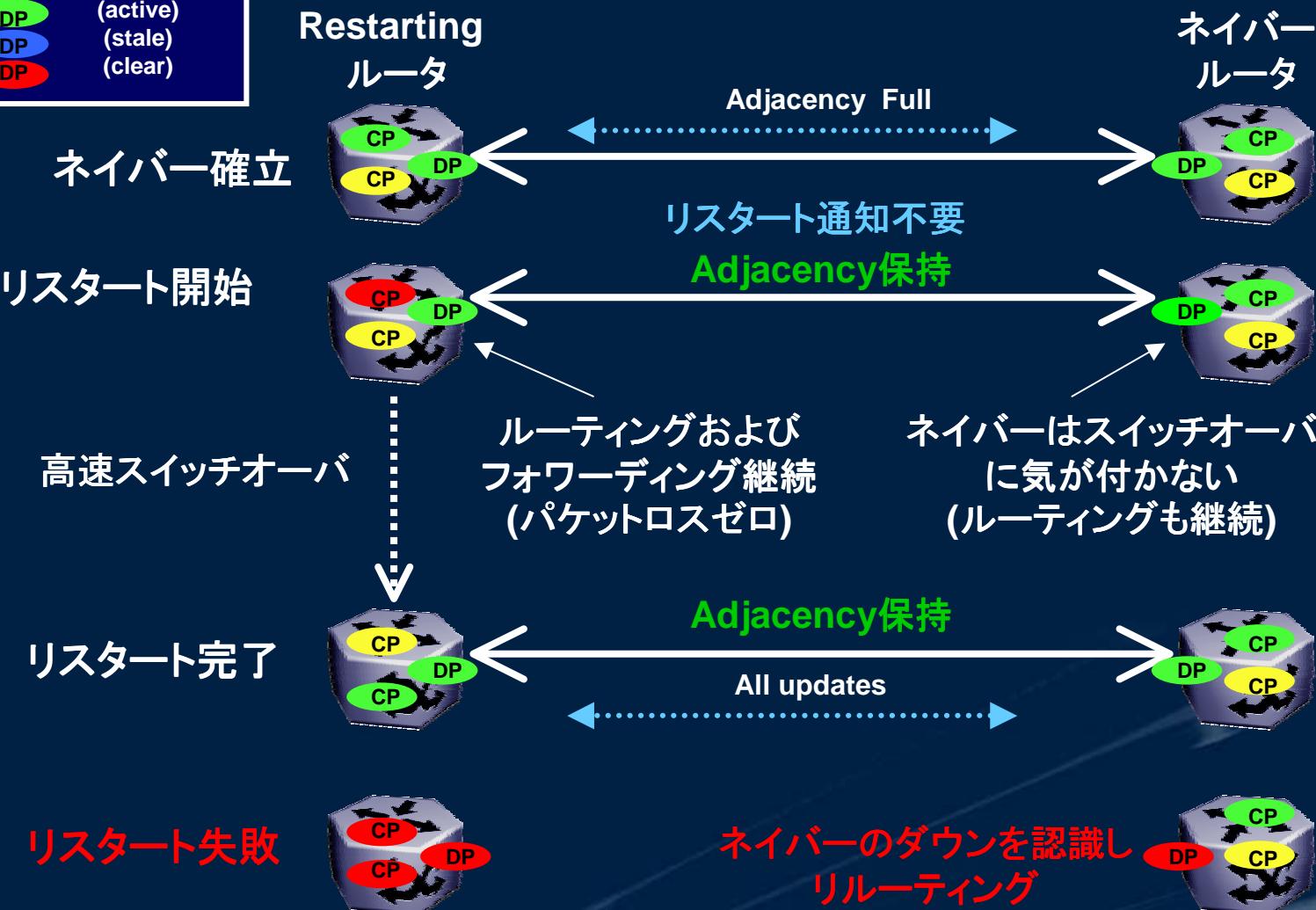


TCPベース Non Stop Routing (例: BGP)

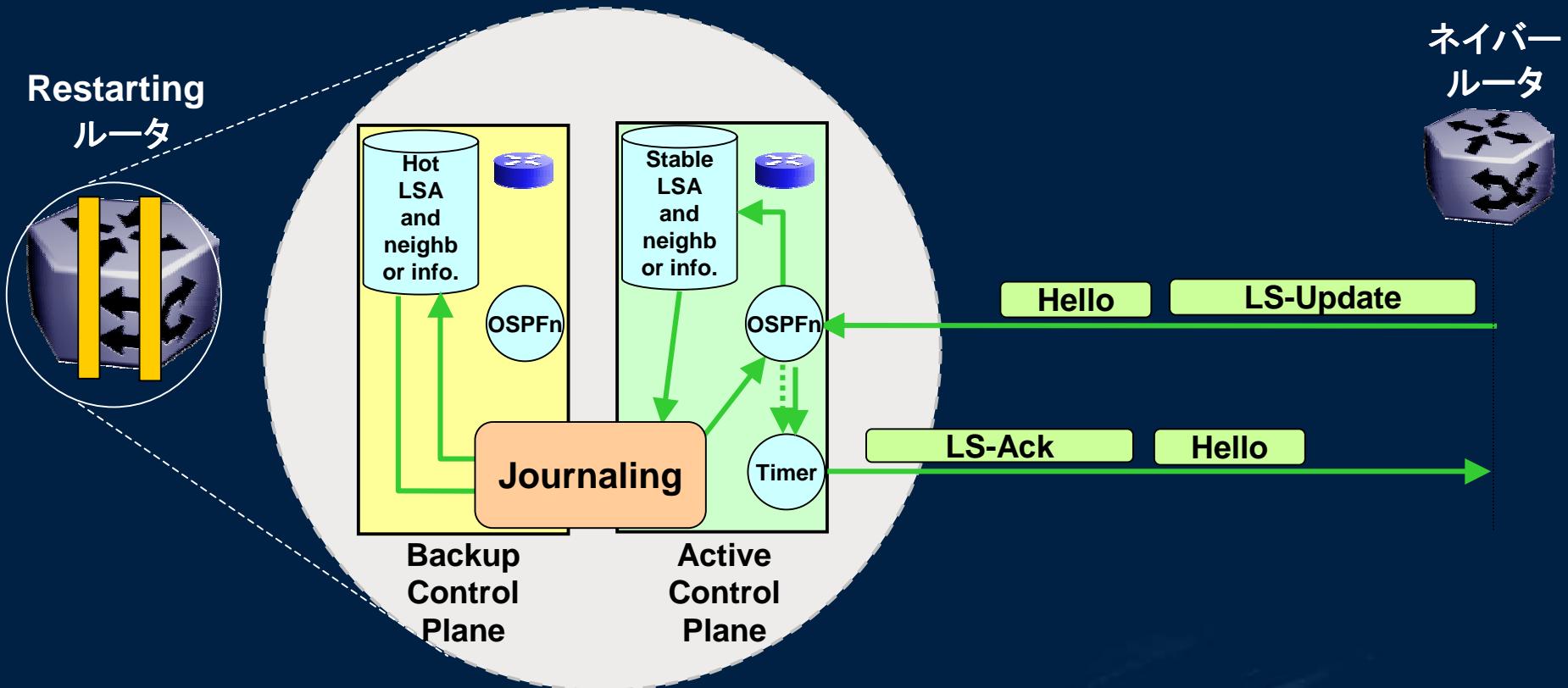




Helloベース Non Stop Routing (例: IS-IS)



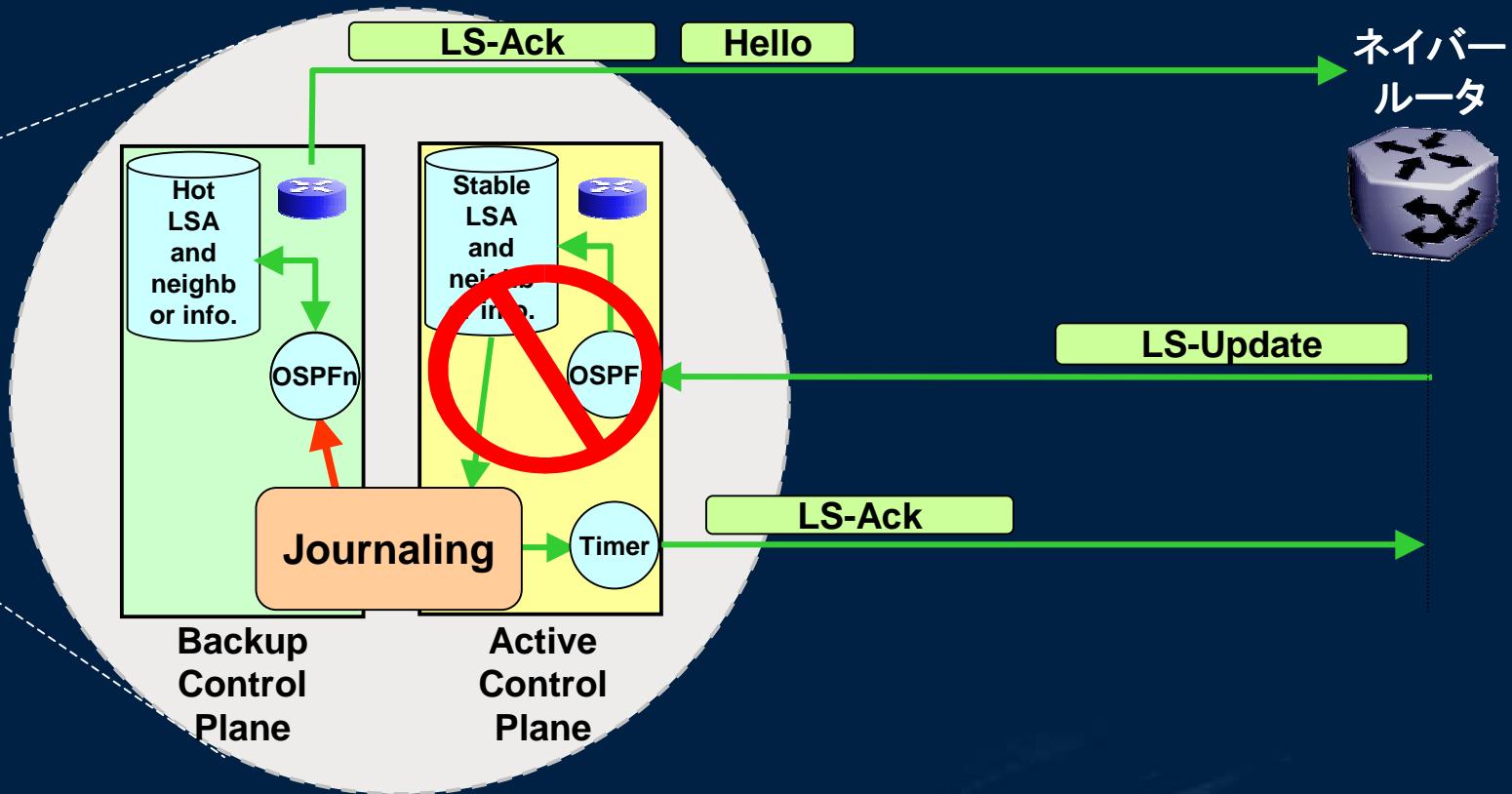
Non Stop Routing 内部動作 (例: OSPF)



- 通常時すべてのOSPF情報(ネイバー AdjacenciesやLSAデータベース)はJournalingによりActiveプロセスからBackupプロセスへ同期化
 - Backup側はこのOSPF情報をインターフェース情報と合わせてショートストップスの計算やRIBの生成に使用し、Active側と全く同じ状態を保持

Non Stop Routing 内部動作 (例: OSPF)

Restarting
ルータ

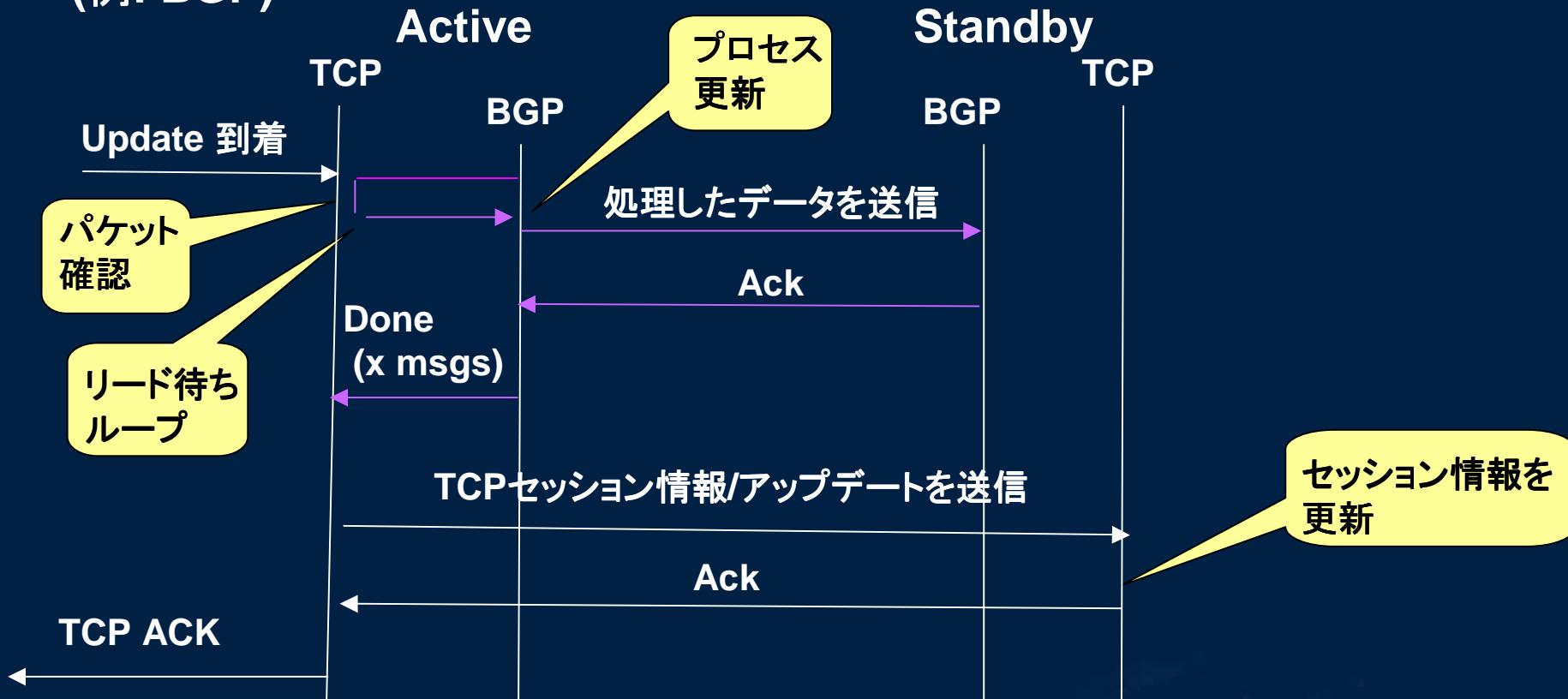


- PlannedおよびUnplannedリスタート時はActive側からBackup側へ高速切り替えを実施してルーティングとFreshなフォワーディングを継続
- ただし、現状の実装では障害検出は数msで可能だが、切り替え(主に障害解析や通知情報作成などの準備)に1~2秒程度かかる
(実際にはその間のルーティング処理は中断しStaleフォワーディング)

- 実装には高度で複雑なHW/SW環境が必要
 - コントロールプレーン間のハイキャパシティ メッセージング環境やマルチCPUなどのハードウェアが必要
 - JournalingはOSのカーネルレベルで組み込まないと難しい
 - 既存のルータにプロトコル的に後付けで載せて動くような技術ではない
- TCPベースのプロトコルには現時点では拡張性に課題がある
 - 例えばBGPはTCPを用いるがアプリケーションレベルのACKがない
 - TCPセッション状態を同期するにはアプリケーションの同期の後にTCPの同期を取る必要がありTCP ACKに遅延が生じる

TCP ACKの遅延問題

(例: BGP)



- TCP ACKは以下が完了するまでの遅延が発生:
 - Active BGPがデータを処理
 - Standby BGPが処理されたデータを受信
 - Standby TCPがセッション情報を受信

Non Stop Routingの実装戦略

Protocol	Graceful Restart	Non Stop Routing
OSPF		
IS-IS		
BGP		Planned
LDP		Planned
RSVP-TE		

※BGPにはIP-VPNのためのMP-BGP、
LDPにはPWE3のためのE-LDPを含む

- 他社との接続のため**Graceful Restart**の**Helper**モードは必須実装
- vsではなく両方式を実装
- Non Stop Routing**の実装に時間がかかるプロトコルは**Graceful Restart**でカバー
- 両方式の柔軟な設定を提供
 - 例えばIP-VPNなどではVRFごとに選択設定可能

Non Stop Routingの設定例

(例: OSPF)

```
routing {  
...  
    ospf {  
        non-stop-routing | no-non-stop-routing;  
        graceful-restart {  
            disable;  
            no-unplanned;  
            recovery-time <seconds>;  
...  
    services {  
        vrf {  
            vrf-instance-name vrf1 {  
                ...  
                ospf {  
                    non-stop-routing | no-non-stop-routing;  
                    graceful-restart {  
                        disable;  
                        no-unplanned;  
                        recovery-time <seconds>;
```

Non Stop Routingの状態表示例

(例: OSPF)

```
mpe> show routing carrier-grade
```

...

OSPF

Service State: Active

Non-Stop-Routing: Enabled

Sparing State: In-Sync

Spare Objects:	Count	Adds	Deletes	Updates
LSAs:	2455	2469	14	154
Interfaces:	14	18	4	2
Adjacencies:	11	15	4	0

Graceful-Restart: Enabled

Local-Mode: Disabled

...

- **TCP ACKの遅延問題の解決**
 - 遅延を生じさせず同期を取る独自技術を開発中
- **切り替え時間の更なる短縮**
 - ルーティング処理断ゼロ切り替えは難しいが、少なくとも50ms以内の切り替えが目標値
- **Graceful Restartと同様にマルチキャストとIPv6プロトコルへも対応**
- **BRASアプリケーションへの応用**
 - Session Manager (PPPoX、L2TP)、AAA (DHCP、Radius)などのNon Stop Routing (Hot Standby)